

FUTURA

LA SCUOLA PER L'ITALIA DI DOMANI



Finanziato
dall'Unione europea
NextGenerationEU



Ministero dell'Istruzione
e del Merito



Italiadomani
PIANO NAZIONALE DI RIPRESA E RESILIENZA



ISTITUTO COMPRENSIVO

Scuola dell'Infanzia, Primaria e Secondaria di 1° grado

"FRANCO MARIA RICCI"

di Fontanellato e Fontevivo

Via Barabaschi, 1 43012 - Fontanellato (PR)

Tel.: 0521 821150 - Cod. Fisc.: 80012110344 – Codice Univoco: UFG0BV

P.E.O.: pric813002@istruzione.it P.E.C.: pric813002@pec.istruzione.it

www.icfontanellatoefontevivo.edu.it

ISTITUTO COMPRENSIVO - "F. M. RICCI"
Prot. 0004106 del 01/06/2023
I-4 (Uscita)

Fontanellato, 01/06/2023

All'albo on line All'Amministrazione trasparente

Al sito Web sezione PNRR

Agli Atti

OGGETTO: Piano Nazionale Di Ripresa E Resilienza - Missione 4: Istruzione E Ricerca - Componente 1 Potenziamento dell'offerta dei servizi di istruzione: dagli asili nido alle Università Investimento 3.2: Scuola 4.0 - Azione 1 - Next generation classroom – Ambienti di apprendimento innovativi.

Titolo progetto: "NEW SCHOOL FOR NEW LEARNING"

Codice Avviso: MAC1I3.2-2022-961

Codice identificativo progetto: MAC1I3.2-2022-961-P-14027

CUP: D44D22003820006

Il Dirigente Scolastico dell'Istituto Comprensivo Franco Maria Ricci di Fontanellato (PR) in qualità di progettista, come da provvedimento prot. 2811/2023 del 19 Aprile 2023, ha elaborato il seguente intervento da realizzare nei plessi dell'IC di Fontanellato e Fontevivo, esposto nei seguenti punti:

Titolo progetto

NEW SCHOOL FOR NEW LEARNING

Descrizione progetto

L'Istituto Comprensivo ha l'obiettivo di trasformare 22 delle sue aule dislocate nelle scuole primarie e secondarie di I grado, in ambienti innovativi di apprendimento. Sulla base del curriculum dell'istituto, si implementeranno le tecnologie a disposizione dei vari ambienti (schermi touch, tavoli multimediali, armadi per il ricovero e la ricarica di dispositivi quali PC portatili, tablet, chrome-book, visori per la realtà virtuale ecc.). Inoltre, verranno ridisegnati alcuni ambienti con l'acquisizione di arredi che possano favorire l'apprendimento nelle sue diverse forme innovative (cooperative learning, learning by doing, episodi di apprendimento situato, peer education, ecc.). Per la realizzazione degli ambienti sopra citati sono previsti piccoli interventi di edilizia e di adeguamento degli impianti elettrici e piccoli collegamenti per la rete.

Data inizio progetto prevista

01/01/2023

Data fine progetto prevista

31/12/2024

Descrizione generale degli ambienti di apprendimento innovativi che si intende allestire con l'Azione 1 del Piano Scuola 4.0 e delle finalità didattiche connesse con la loro realizzazione.

Gli ambienti oggetto degli interventi innovativi sono diversificati: si tratta di allestire ex novo alcune aule, di potenziare laboratori, di dotare gli ambienti che ospitano le classi di strumentazioni che al momento non sono state acquisite (vedi la ormai necessaria presenza capillare degli schermi touch dotati di web cam e microfono per favorire anche attività da remoto) . Molta attenzione sarà attribuita al ricorso alla realtà virtuale ed immersiva procurandosi dotazioni che possano creare un approccio diffuso a questo aspetto, procedendo per step alla realizzazione di contesti dedicati: gli ambienti immersivi hanno infatti un costo molto alto e non è possibile pensare attualmente alla dotazione di ogni plesso con una di queste aule. Molti degli ambienti individuati - invece - saranno caratterizzati dalla polifunzionalità in modo da essere fruiti da una pluralità di gruppi classe e/o di gruppi di alunni. La scelta di acquisire strumentazioni facilmente trasferibili all'interno dei singoli plessi (schermi touch su carrello, carrelli porta pc, dispositivi portatili) fa sì che ogni ambiente possa diventare, di fatto, un ambiente oggetto di innovazione.

Tipologia, numero e descrizione degli ambienti che saranno realizzati (il totale del numero degli ambienti deve essere almeno pari al valore target assegnato; inserire una riga per ciascun ambiente previsto; nel caso di ambienti con le stesse caratteristiche, indicare il numero complessivo previsto)

n.	plesso	locale	oggetto	descrizione
1.	SSPG PIGORINI	Scienze	6 tavoli	piano in laminato bianco struttura bianca cm. 125x75 h 75
			6 tavoli	piano in laminato bianco struttura bianca cm. 75x75 H 75
			1 bancone con ruote	piano inox/ hpl con ripiano inox /hpl per laboratorio L 140 P 80 h 85/90
			1 lavello	armadiato 2 vasche in acciaio inox - mm 1000x600x h 850 mm
			24 Sgabelli	diametro seduta cm 35 elevabili a vite
			3 Libreria laminato o melaminico bianco	cm 182x182x 40
			Armadio ante battenti con serratura	L 90 H 200 P 45
			3 Libreria laminato o melaminico bianco	cm 200x30x200
			6 Sedie	altezza seduta 70 cm
			Schermo touch con carrello	schermo touch 65' + carrello con manovella manuale (no meccanismo elettrico)
			Document camera	telecamera per documenti USB 8MP risoluzione 4K zoom digitale 16x
			Elementi di robotica	MCU Kit di avviamento - Kit robotica arduino
			Lavori di idraulica/muratura	aula scienze: posizionamento tubature per lavabo, allaccio alla rete idrica, posizionamento lavabo
			Lavabo doppio posa in opera	doppio lavabo cm 40x40 in resina, antiurto, inattaccabile agli acidi completo di kit di fissaggio a muro, sifone e troppo pieno
2.	SSPG PIGORINI	Aula Polifunzionale Piano 1	10 tavoli trapezoidali - 10 sedie	Struttura in acciaio interamente saldata; Piano in melaminico rovere con venature del legno; Angoli arrotondati e bordatura perimetrale in ABS; Sottopiano integrato; Puntale semisferico per trascinarsi; Altezza 71 cm - altezza 46 cm coordinato con tavolo trapezoidale
			Schermo touch senza carrello	schermo touch 65'
3.	SSPG PIGORINI	Aula Polifunzionale Piano 2	10 tavoli trapezoidali - 10 sedie	Struttura in acciaio interamente saldata; Piano in melaminico rovere con venature del legno; Angoli arrotondati e bordatura perimetrale in ABS; Sottopiano integrato; Puntale semisferico per trascinarsi; Altezza 71 cm - altezza 46 cm coordinato con tavolo trapezoidale
			Schermo touch senza carrello	schermo touch 65'

4.	SSPG PIGORINI	Aula Musica	10 tavoli trapezoidali - 10 sedie	Struttura in acciaio interamente saldata; Piano in melaminico rovere con venature del legno; Angoli arrotondati e bordatura perimetrale in ABS; Sottopiano integrato; Puntale semisferico per trascinarsi; Altezza 71 cm - altezza 46 cm coordinato con tavolo trapezoidale
			Schermo touch senza carrello	schermo touch 65'
5.	SSPG PIGORINI	Aula 3.0	1 Carrello porta pc 30 posti	Carrello stazione di ricarica Ventilato 30 Notebook, Tablet, Chromebook o Smartphone
			25 Notebook	256 GB SSD - 15.6" (1366 x 768) HD - Intel UHD Graphics - Webcam Integrata - Bluetooth + Wi-Fi - 2 x USB 3.2 Gen 1 - USB-C 3.2 Gen 1 - HDMI - LAN - Jack combinato per cuffia/microfono
6.	SSPG PIGORINI	Aula Arte	Porta disegni orizzontale 10 cassette 116x76x95	struttura in laminato o melaminico bianco
			4 Scaffali in metallo L 90 H 250 P 45	Struttura in metallo con ripiani L 90 regolabili in altezza P 45
			2 Armadi con ante battenti con serratura	cm L 120 H 200 P 50 finitura laminato bianco
			15 Tablet	PROCESSORE Frequenza del processore 2,3 GHz Numero di core del processore 8 MEMORIA RAM installata 3 GB Tipo di RAM LPDDR4x-SDRAM Velocità memoria 3200 MHz - DISPLAY Dimensioni schermo 25,6 cm (10.1") Risoluzione del display 1280 x 800 Pixel Luminosità schermo 400 cd/m ² AUDIO Numero di altoparlanti incorporati 2 Numero dei microfoni 2 Sistema audio Dolby CONNETTIVITÀ Quantità di porte USB 2.0 Tipo C1 Connessione cuffia 3,5 mm Jack combinato per microfono/auricolare Sì
			Macchina fotografica completa di scheda Lear professional 633X SDSC UHS-I cards 64GB + ottica + cavalletto da terra	Canon EOS R 50, Black + RF-S 18-45mm F4.5-6.3 IS STM kit MILC 24,2 MP CMOS 6000X 4000 pixel Nero
7.	SSPG PIGORINI	Aula di rotazione	1 Carrello porta pc 30 posti	Carrello stazione di ricarica Ventilato 30 Notebook, Tablet, Chromebook o Smartphone
			25 Notebook	256 GB SSD - 15.6" (1366 x 768) HD - Intel UHD Graphics - Webcam Integrata - Bluetooth + Wi-Fi - 2 x USB 3.2 Gen 1 - USB-C 3.2 Gen 1 - HDMI - LAN - Jack combinato per cuffia/microfono
8.	SSPG PIGORINI	Biblioteca	Potenziamento rete wifi	Access Point WiFi 6 Dual Band AX1800, fino a 1,2 Gbps sulla banda 5 GHz e 600 Mbps sulla banda 2,4 GHz.
9.	SSPG CERESINI	Aula Arte/Scienze	Armadio con ante battenti con serratura	cm L 120 H 200 P 50 finitura laminato bianco
			Schermo touch con carrello	schermo touch 65' + carrello con manovella manuale (no meccanismo elettrico)
10.	SSPG CERESINI	Biblioteca	2 Libreria	laminato bianco cm 40x28x200
			5 Libreria	laminato bianco cm 80x28x200
			1 Pouf	Ø59 h 45
			10 Pouf	Ø45 h 45
			2 Mensolone sospeso uso scrivania con tasselli chimici	cm 180x45
			5 Libreria pensile	cm 35x35x35
			3 Tavoli	piano laminato bianco Ø120 piede centrale
			Schermo touch con carrello	schermo touch 65' + carrello con manovella manuale (no meccanismo elettrico)
			8 Postazioni realtà aumentata	Octa-Core Qualcomm Snapdragon XR1 CPU - 4GB DDR RAM and 64GB Internal Storage 5.5" 2560x1440 UHD Fast LCD Screen 802.11 a/b/g/n Dual Band WiFi 2.4/5Ghz +

				Bluetooth 4.2 - 13MP Auto-Focus Front Facing Camera- Combination Fresnal/Aspherical Lens USB-C Charging/Input for Hand Controller 3-Way Adjustable Head Mounting with Dual Rear Straps - Micro SD Card Slot for Storage Expansion - Stereo Speakers and Microphone - 3.5mm Stereo Jack Out for Headphone Use
11.	SSPG CERESINI	Aula Informatica	Schermo touch con carrello	schermo touch 65" + carrello con manovella manuale (no meccanismo elettrico)
12.	SSPG CERESINI	Aula Musica	Schermo touch con carrello	schermo touch 65" + carrello con manovella manuale (no meccanismo elettrico)
13.	SSPG CERESINI	Aula di rotazione	1 Carrello porta pc 30 posti	Carrello stazione di ricarica Ventilato 30 Notebook, Tablet, Chromebook o Smartphone
			25 Notebook	256 GB SSD - 15.6" (1366 x 768) HD - Intel UHD Graphics - Webcam Integrata - Bluetooth + Wi-Fi - 2 x USB 3.2 Gen 1 - USB-C 3.2 Gen 1 - HDMI - LAN - Jack combinato per cuffia/microfono
14.	SP SANVITALE	Biblioteca	Aula immersiva	L'ambiente da destinare all'aula immersiva è di 31 metri quadrati ed sarà allestita in una scuola primaria. Si richiede Fornitura e montaggio di struttura a 2 pannelli fissati a parete/mobili in aula di 31mq (6,72 m x 4, 75 m). tecnologie comprese: 2 videoproiettori Epson laser interattivi ad ottica ultracorta con unità di tocco, penne digitali, tablet/pc di controllo. Supporto da remoto. Formazione.Licenza di 5 annualità MozaikClassroom.Active Floor Mobilemax,software Myfloor.
15.	SP SANVITALE	Aula Polifunzionale	15 minipad	IPAD 9 2021 WIFI 10.2 Sistema operativo iPadOS M. interna 64 GB Senza modulo G (UMTS) con cover
16.	SP CERESINI	Classe 4 [^]	1 Carrello porta pc 20 posti	Carrello stazione di ricarica Ventilato 20 Notebook, Tablet, Chromebook o Smartphone
			20 Notebook	256 GB SSD - 15.6" (1366 x 768) HD - Intel UHD Graphics - Webcam Integrata - Bluetooth + Wi-Fi - 2 x USB 3.2 Gen 1 - USB-C 3.2 Gen 1 - HDMI - LAN - Jack combinato per cuffia/microfono
			Software gestione dispositivi	Netsupportschool
17.	SP CERESINI	Classe 5 [^]	7 Notebook	256 GB SSD - 15.6" (1366 x 768) HD - Intel UHD Graphics - Webcam Integrata - Bluetooth + Wi-Fi - 2 x USB 3.2 Gen 1 - USB-C 3.2 Gen 1 - HDMI - LAN - Jack combinato per cuffia/microfono
			25 Tablet	PROCESSORE Frequenza del processore2,3 GHz Numero di core del processore8 MEMORIA RAM installata3 GB Tipo di RAMLPDDR4x-SDRAM Velocità memoria3200 MHz - DISPLAY Dimensioni schermo25,6 cm (10.1") Risoluzione del display1280 x 800 Pixel Luminosità schermo400 cd/m ² AUDIO Numero di altoparlanti incorporati2 Numero dei microfoni2 Sistema audioDolby CONNETTIVITÀ Quantità di porte USB 2.0 Tipo C1 Connessione cuffia3,5 mm Jack combinato per microfono/auricolareSi
18.	SP CERESINI	Aula all'aperto	10 sedute outdoor	
19.	SP GAZZOLA	Aula	1 Carrello porta pc 20 posti	Carrello stazione di ricarica Ventilato 20

		polifunzionale A		Notebook, Tablet, Chromebook o Smartphone
			20 Notebook	256 GB SSD - 15.6" (1366 x 768) HD - Intel UHD Graphics - Webcam Integrata - Bluetooth + Wi-Fi - 2 x USB 3.2 Gen 1 - USB-C 3.2 Gen 1 - HDMI - LAN - Jack combinato per cuffia/microfono
20.	SP GAZZOLA	Aula polifunzionale B	15 banchi e 15 seggiole	
			20 Tablet	PROCESSORE Frequenza del processore2,3 GHz Numero di core del processore8 MEMORIA RAM installata3 GB Tipo di RAMLPDDR4x-SDRAM Velocità memoria3200 MHz - DISPLAY Dimensioni schermo25,6 cm (10.1") Risoluzione del display1280 x 800 Pixel Luminosità schermo400 cd/m ² AUDIO Numero di altoparlanti incorporati2 Numero dei microfoni2 Sistema audioDolby CONNETTIVITÀ Quantità di porte USB 2.0 Tipo C1 Connessione cuffia3,5 mm Jack combinato per microfono/auricolareSi
21.	SP GAZZOLA	Aula Informatica	10 Notebook	256 GB SSD - 15.6" (1366 x 768) HD - Intel UHD Graphics - Webcam Integrata - Bluetooth + Wi-Fi - 2 x USB 3.2 Gen 1 - USB-C 3.2 Gen 1 - HDMI - LAN - Jack combinato per cuffia/microfono
22.	SP GAZZOLA	Aula doppia 3.0	Schermo touch senza carrello	schermo touch 65'
			300 Pannelli insonorizzanti e messa in opera	pannelli fonoassorbenti bianchi (cm 50x50x5) piramidali, per trattamento acustico, in poliuretano espanso a celle aperte non verniciato; trattamento antimuffa, anallergico, inodore; copertura 75 mq
			3 Tendoni oscuranti a rullo per separazione ambienti e messa in opera	tende a rullo oscuranti tinta unita; pannelli da cm 200 l x 280 h cm e da cm 100 l x 280 h; avvolgimento manuale; montaggio a soffitto; 100% poliestere; spessore tela 0,3 mm; peso della tela 210g/mq; copertura 35 mq

Le attrezzature digitali dovranno comprendere nel prezzo praticato della fornitura anche il montaggio e installazione.

Innovazioni organizzative, didattiche, curricolari e metodologiche che saranno intraprese a seguito della trasformazione degli ambienti

La possibilità di dotare diversi ambienti di nuove tecnologie e, parzialmente, di nuovi arredi, favorirà lo sviluppo di forme di didattica sempre più personalizzate, basate sull'apprendimento per problemi, sull'apprendimento cooperativo, sul ricorso alla classe capovolta, sull'uso del digitale sempre più consapevole e funzionale.

Organizzativamente le diverse scuole potranno svolgere attività anche da remoto, in modo da aumentare l'offerta formativa attraverso attività pomeridiane di recupero e potenziamento; si creano opportunità di gestione diversificata e condivisa delle classi e dei gruppi. L'utilizzo delle varie strumentazioni per la realtà virtuale nei diversi plessi mira non solo alla fruizione, ma anche alla costruzione di contenuti da mettere a disposizione della comunità. Una parte importante sarà dedicata al potenziamento delle STEM con il ricorso più frequente all'utilizzo di nuove strumentazioni (robotica, stampanti 3D, microscopi digitali, dispositivi legati alla sperimentazione scientifica ...)

Descrizione dell'impatto che sarà prodotto dal progetto in riferimento alle componenti qualificanti l'inclusività, le pari opportunità e il superamento dei divari di genere.

La strutturazione di ambienti che consentono il lavoro cooperativo, il peer tutoring, l'apprendimento per problemi e tutte le altre forme di apprendimento dove il gruppo è protagonista sono di per sè contesti in cui viene favorita l'inclusione in senso lato. Quindi gli ambienti così strutturati e una didattica orientata al protagonismo degli alunni diventano il luogo delle "parità" dove il divario di genere viene annullato e le opportunità sono equamente offerte a tutti gli alunni coinvolti.



Il Responsabile Unico del Procedimento

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Prof. Giacomo Vescovini

(documento firmato digitalmente ai sensi del c.d. Codice dell'amministrazione Digitale e normativa connessa)